PRAVILA NACIONALNEGA TEKMOVANJA

»VELTEK«

Tekmovanje VELTEK je nacionalno tekmovanje, namenjeno dijakom in študentom, ki si želijo kreativnih in inovativnih izzivov na področju oblikovanja velneških in turističnih doživetij. Njegov namen je spodbujanje mladih za iskanje najboljših idej za tovrstna doživetja in vsako leto poteka na izbrano aktualno temo. **Tema tekmovanja študijskega leta 2026/27 je »VELNES IN KULTURA«**.
Na tekmovanje se lahko prijavijo posamezniki, dvojice ali skupine z največ 3 člani. Skupine se sestavijo po lastni izbiri. Delo tekmovalcev poteka pod vodstvom izbranega mentorja skupine, ki je lahko zaposlen v izobraževanju, lahko pa prihaja tudi iz gospodarstva.

Organizator tekmovanja je VSGT Maribor. Razpis in ustrezne priloge se objavijo na spletni strani organizatorja www.vsgt.si .

NAMEN IN CILJI TEKMOVANJA:

- iskanje izvirnih, kreativnih idej in oblikovanje podjetnih poslovnih idej na turistično-velneškem področju,
- spodbujanje razvojnega in poslovnega razmišljanja ob povezovanju z danostmi lokalnega okolja in upoštevanjem trajnostnih načel,
- tekmovanje je tematsko. Tema se menjuje letno. Tema aktualnega leta je »**VELNES IN KULTURA**«.

PRAVILA TEKMOVANJA

- Prijavijo se lahko dijaki in študenti višjih strokovnih šol (redni ali izredni), ki imajo v letu 2026/27 aktivni status.
- Tekmovanje poteka v 2 kategorijah:
    1. kategorija: srednje šole – dijaki,
    2. kategorija: višje šole – študenti.
- Tekmujejo lahko posamezniki, dvojice ali skupine z največ 3 člani. Skupino sestavljajo 3 člani iz iste šole, ki izmed sebe izberejo vodjo skupine.
- Vsaka skupina ima tudi svojega mentorja. Mentor je lahko profesor, predavatelj ali strokovnjak iz velneškega gospodarstva.

OBVEZNOSTI TEKMOVALNIH SKUPIN:

- oblikovanje vsebine velneškega doživetja/produkta na določeno temo posameznega leta, v skladu s prijavnim obrazcem,
- priprava 5-minutne kreativne predstavitve predloga pred komisijo,
- izvedba predstavitve v živo na sedežu VSGT Maribor, Cafova 7,
- upoštevanje časovnih navodil tekmovanja.

OCENJUJE SE:

- strokovna izhodišča in utemeljitev ideje ter vsebine produkta oziroma doživetja,
- upoštevanje trajnostnih in regenerativnih načel,
- upoštevanje trendov,
- inovativnost in tržna zanimivost predlaganega produkta oziroma doživetja,
- upoštevanje segmenta, ki mu je produkt namenjen,
- predstavitev predloga pred strokovno komisijo.

Obrazci točkovanja so v prilogi 3.

POTEK TEKMOVANJA

Skupine se prijavijo z ustrezno izpolnjenim prijavnim obrazcem (priloga 1), ki ga pošljejo na elektronski naslov knjiznica@vsgt.si v skladu z določenim rokom.

Skupina pod vodstvom mentorja pripravi in predloži izdelano idejo v pisni obliki v skladu s prijavnim obrazcem (priloga 2). Mentor jo odda na elektronski naslov knjiznica@vsgt.si do določenega roka.

Po elektronsko poslanem pisnem vabilu organizatorja skupina predstavi svojo idejo pred strokovno komisijo ob dogovorjenem terminu. Predstavitev je časovno omejena na 5 minut z možnostjo odgovorov na vprašanja komisije še dodatnih 5 minut. Poteka na VSGT Maribor, skupina je nanjo povabljena najkasneje 3–5 dni pred izvedbo. Vabilo se pošlje mentorju na podan elektronski naslov v prijavnici na tekmovanje.

Morebitni prispevki, prejeti po roku oddaje (upoštevan bo čas oddaje na poslanem mailu), ne bodo upoštevani v nadaljnjem tekmovanju. Prav tako bo skupina, ki ne bo upoštevala omejitve števila članov (max. 3) pri pripravi ali predstavitvi predloga, diskvalificirana oziroma izločena iz nadaljnjega tekmovanja.

Vodja tekmovanja je *Andreja Črešnjevec*. Kontakt: andreja.cresnjevec@vsgt.si

OCENJEVANJE PREDLOGOV

Poslane predloge ocenjuje tričlanska strokovna komisija. Komisija se oblikuje iz predstavnikov, ki zastopajo izbrano tematiko tekmovanja, člani pa so lahko gospodarstveniki, predstavniki civilne družbe in izobraževalci.

Zmaga tista ekipa, ki zbere največ točk. Najboljša ekipa v vsaki kategoriji je lahko nagrajena tudi z nagrado sponzorjev tekmovanja, vsi tekmovalci prejmejo pisno priznanje.
Poslani predlogi se zberejo v knjižnici VSGT Maribor, na naslovu knjiznica@vsgt.si in se šifrirani pošljejo članom ocenjevalne komisije skupaj s kriteriji ocenjevanja. Vsak član komisije predloge pregleda in poda svoje točke predsedniku/ici komisije, ki jih na dan tekmovanja združi v skupno število točk (povprečje vseh točk žirantov).

Predstavitve v živo komisija točkuje skupaj po izvedeni predstavitvi in oceno vpiše v obrazec skupnega točkovanja.

Skupaj je možno zbrati 100 točk, od tega s pisnim delom 60 točk in s predstavitvijo 40 točk.

Kriterij točkovanja:

KATEGORIJE PRIZNANJ	*Razpon točk*
ZLATO PRIZNANJE	91–100
SREBRNO PRIZNANJE	81–90
BRONASTO PRIZNANJE	70–80
Priznanje za sodelovanje	0–69

Če ima več skupin isto najvišje število točk, se zmagovalec določi z žrebom komisije.

POMEMBNI ROKI TEKMOVANJA 2026/27:

1. Prijava skupin **do vključno 18. 1. 2027** (oddan obrazec iz priloge 1)
2. Oddaja pisnih izhodišč in utemeljitev (izpolnjena priloga 2): **do vključno 31. 3. 2027**
3. Izvedba predstavitev in razglasitev rezultatov: **april 2027** (datum se objavi najkasneje do 10.marca 2027)

Priloge (vsaka v samostojno objavljenem dokumentu):

Priloga 1: Prijavnica
Priloga 2: Obrazec z izhodišči za pripravo vsebine
Priloga 3: Ocenjevalni obrazci komisije